

Lust auf Medien und Elektronik?

Sie wollen wissen, wie sich mit Digitaltechnik neuartige Mediensysteme realisieren lassen?

Sie wollen modernste Medien und deren Interfaces gestalten, Studiotechnik entwerfen oder die Medienübertragung weiterentwickeln?

Sie wollen Virtual oder Augmented Reality-Welten mitkreieren?

Dann studieren Sie doch Medientechnik an der TU Berlin!

Hier erhalten Sie das Rüstzeug für eine aussichtsreiche Karriere im Spannungsfeld von zukunftsweisender Mediengestaltung und Elektronik, wirken frühzeitig an Praxislösungen mit und knüpfen internationale Kontakte.

Das sollten Sie mitbringen:

- Interesse an Medien und Digitaltechnik
- Spaß, an theoretisch-technischen Problemen zu tüfteln
- Affinität zu Mathematik
- Kommunikationsstärke
- sicheres Englisch

Steckbrief

STUDIENBEGINN	Wintersemester
ZULASSUNG	NC (zulassungsbeschränkt)
REGELSTUDIENZEIT	6 Semester
ABSCHLUSS	Bachelor of Science (B.Sc.)
LEHRSPRACHE	Deutsch

Bewerbungsfrist

www.tu-berlin.de
Direktzugang: 159054



Herausgeber: Technische Universität Berlin
Fakultät IV, Elektrotechnik und Informatik, Marchstraße 23, 10587 Berlin
Redaktion: Mona Niebur
Stand: 1. Auflage, Mai 2019
Gestaltung und Gesamtherstellung: zweiband.media, Berlin

FAKULTÄT IV
Elektrotechnik und Informatik



Der Studiengang im Internet

www.eecs.tu-berlin.de
Direktzugang: 196211



Studiengang
MEDIATECHNIK
Bachelor of Science

8 Gute Gründe, an der TU Berlin zu studieren

- 1. KOMPETENZ** Eine der bedeutendsten Elektrotechnik- und Informatik-Fakultäten in Deutschland, weltweit renommierte Wissenschaftler*innen
- 2. STUDIENQUALITÄT** Breites Studienangebot mit einzigartigen Vertiefungsmöglichkeiten, Studierendenbefragung zur Qualitätssicherung
- 3. PERSÖNLICHE BETREUUNG** Kleine Übungsgruppen, Mentoring, Studienberatung, Career Service
- 4. FORSCHUNGSNETZWERK** Einzigartiges Netzwerk aus Forschungseinrichtungen, Wissens- und Technologietransfer
- 5. INTERDISZIPLINÄR UND INTERNATIONAL** Integration geistes-, sozial- und wirtschaftswissenschaftlicher Fächer, TU-Kooperationen mit über 300 ausländischen Hochschulen
- 6. UNTERNEHMENSGRÜNDUNG** Gründungsservice, EXISTGründerhochschulen, Berlin als Start-up-Zentrum Europas
- 7. FAMILIE UND GLEICHSTELLUNG** Familienbüro, TU-Kita, Betreuungsnetzwerk, Zertifikat „audit familiengerechte hochschule“, „Total E-Quality-Prädikat“, „TU Tandem“
- 8. METROPOLE BERLIN** Eine der beliebtesten Studienstädte Deutschlands in einer der größten Wissenschaftsregionen Europas, pulsierende Hauptstadt mit Sitz führender Unternehmen, einzigartiges Kultur-, Szene- und Freizeitangebot



www.tu-berlin.de

Warum MEDIENTECHNIK?

Digitalisierung und Internet verändern unsere Gesellschaft enorm: im Sekundentakt werden Medien gestaltet, produziert, verarbeitet, übertragen, gespeichert und geladen. Schon längst sind wir nicht mehr nur Nutzer von Medien, sondern auch Gestalter. Trotzdem gilt: Ob Echtzeitkodierung und -übertragung von Video- und Audio-Streams, komplexe Web-Applikationen oder Virtual und Augmented Reality-Welten, technische Medienexpertise ist gefragt wie nie! Doch dafür benötigen Sie nicht nur Mediengespür, sondern breitgefächerte Kompetenzen auf allen Ebenen medialer Produktions-, Vermittlungs- und Anwendungsprozesse. Mit diesem Bachelorstudiengang tauchen Sie in die Vielfalt der Medientechnik ein. Setzen Sie Ihre Ideen für die mediale Zukunft um!

Der BACHELOR

Die Medientechnik an der TU Berlin zeichnet sich durch ihre interdisziplinäre Ausrichtung aus. Im Zentrum steht die Zusammenführung von technischer Informatik, Elektrotechnik, digitaler Medientechnik rund um Audio, Sprache, Bild, Video, Mensch-Maschine-Interaktion und Medienkommunikation. Dabei werden insbesondere die Grundlagen der medienbezogenen Programmierung, Nachrichtentechnik, Signalverarbeitungs- und Schaltungstechnik vermittelt. Zudem haben Studierende bereits zu einem frühen Zeitpunkt Gelegenheit, ihr Studium nach individuellen Interessen zu vertiefen und kontinuierlich an praxisnahen Projekten mitzuwirken. Damit ist die Medientechnik an der TU Berlin auf universitärem Niveau einzigartig im Raum Berlin/Brandenburg. Ziel ist Ihre Qualifikation zu weitsichtigen Ingenieuren*innen im Spannungsfeld von Informatik, Elektronik und Medien.

Der STUDIENAUFBAU

Der Bachelorstudiengang Medientechnik gliedert sich in ein Grundlagen- und ein Fachstudium. Zunächst erlernen Sie die Grundkenntnisse und Fähigkeiten in den Bereichen Mathematik, Elektrotechnik sowie technische und methodisch-praktische Informatik. Darauf aufbauend können Sie im Fachstudium Module aus den Themenfeldern Mensch-Maschine-Interaktion, Bild- und Videotechnik, Sprach- und Audiotechnik sowie Schaltungstechnik wählen.

Im allgemeineren Wahlpflichtbereich Medientechnik haben Sie Gelegenheit, Ihren Schwerpunkt zu bilden. Im Wahlbereich können Sie zudem Module anderer Hochschulen in Berlin und Brandenburg belegen. Auch ein Auslandsaufenthalt lässt sich schon frühzeitig einfügen. Am Ende des Studiums verfassen Sie Ihre Bachelorarbeit. Mit dem Bachelor of Science erhalten Sie einen international anerkannten, berufsqualifizierenden Abschluss.

PRAXISNAH und INTERNATIONAL

Eine große Auswahl an forschungsnahen Projekten und Praktika bietet Ihnen während des Studiums ein vielseitiges, praxisnahes Arbeiten im Team. Mit über 300 Partnerhochschulen in Europa, Nord- und Südamerika, Asien und Australien führt die TU Berlin regen Austausch. Dies bietet Ihnen erfahrungsreiche Auslandspraktika, spannende Studienaufenthalte und schafft ein internationales Studienumfeld an der Fakultät.

Unsere Fakultät ist SPITZE!

Die Fakultät Elektrotechnik und Informatik an der TU Berlin ist eine der größten und bedeutendsten ihrer Art in Deutschland. Namhafte Rankings bestätigen ihre Spitzenstellung im Bereich der Informations- und Kommunikationstechnologie. Deutlichen Schwerpunkt setzt die Fakultät auf die breitgefächerte Vermittlung von Theorie und Praxis durch weltweit renommierte Professoren*innen. Dies entspricht der besonderen Verbundenheit der TU Berlin zur Informatik und Elektrotechnik als Stätte, an der der Computer erfunden wurde.

Mit Medientechnik die ZUKUNFT GESTALTEN!

Während die Medientechnik schon heute einen hohen Stellenwert in Industrie und Forschung hat, wird sie mit Innovationsfeldern wie Virtual bzw. Augmented Reality oder der immer komplexer werden den Alltagskommunikation langfristig ein sehr attraktives Forschungs- und Anwendungsgebiet sein. Um hier die Zukunft mitzugestalten, bedarf es interdisziplinär ausgebildeter Experten*innen. Ihre Fähigkeit, technische sowie mediale Probleme zu analysieren und Lösungen in leicht bedienbare Mediensysteme zu gießen, macht Sie als Innovator*in unverzichtbar. Mit einem Studium der Medientechnik können Sie die mediale Zukunft mitgestalten – eine der spannendsten Herausforderungen unserer Zeit.

Beste BERUFSSCHANCEN!

Ihre beruflichen Perspektiven nach dem Studium sind hervorragend. Da die synergereiche Verbindung von Medien und Technik unsere gesamte Lebenswelt durchdringt, eröffnen sich für Sie viele spannende Tätigkeitsfelder: Als Medientechniker*in entwickeln Sie neuartige mediale Geräte, implementieren große Medienübertragungssysteme oder komplexe Studioteknik für Sprach-, Audio-, Bild- und Videoproduktionen, Sie gestalten und evaluieren Interfaces sowie Mensch-Maschine-Schnittstellen oder sind im Bereich Medienmanagement oder Consulting tätig. Dabei sind Sie für vielfältige Domänen qualifiziert, darunter IT- und Telekommunikation, Medizintechnik, E-Learning, Spieleentwicklung, Social Media oder Film- und Medienwirtschaft. Oder gründen Sie Ihre eigene Firma! Während des Studiums gibt es viele Anregungen. Nicht zuletzt beheimatet Berlin eine der lebendigsten Start-up-Szenen Europas.

Sie möchten einen MASTER ANSCHLIESSEN?

Mit dem Abschluss in der Tasche erhalten Sie den Grad des Bachelor of Science. Damit können Sie ein Masterstudium anschließen, wobei die TU Berlin zum Beispiel die Masterstudiengänge Computer Engineering und Elektrotechnik anbietet.

Ins Studium HINEINSCHNUPPERN?

Es gibt tolle Möglichkeiten: Schülerlabore wie das fakultätseigene dElabor unter www.dein-labor.tu-berlin.de, „Studieren ab 16“, ein TU-Probestudium sowie Schülerinnenprojekte wie Girl's Day, LABgirls, GET-IT! und Techno Club. Oder kommen Sie einfach zu Infotagen und zur Langen Nacht der Wissenschaften an unsere Uni! Erlebnisberichte, Videos und vieles mehr bietet das TU-Schulportal: www.schulportal.tu-berlin.de.

Interesse?

So geht's weiter!

Ihre ersten Anlaufstellen sind das Campus Center und die Allgemeine Studienberatung der TU Berlin, und auch unsere Studienfachberatung ist für Sie da!

Infos für Studieninteressierte

Direktzugang: 38247



Bachelor Medientechnik – Studienverlaufsplan

Der Studienverlaufsplan ist eine Orientierungshilfe, der Sie entnehmen können, in welcher Reihenfolge die Module dieses Studiengangs besucht werden sollten, um das Studium innerhalb der Regelstudienzeit abzuschließen.

Semester	1. Semester 30 LP	2. Semester 32 LP	3. Semester 30 LP	4. Semester 30 LP	5. Semester 30 LP	6. Semester 28 LP
Grundlagen der Elektrotechnik für Medientechnik (6 LP)	Grundlagen der Informatik (6 LP)	Projekt Medieneinstellung (5 LP)	Webtechnologien (6 LP)	Wahlpflicht Bild- und Videotechnik (6 LP)	Interdisziplinäres Medienprojekt (10 LP)	Bachelorarbeit (12 LP)
Grundlagen der Informatik (6 LP)	Algorithmien und Datenstrukturen (6 LP)	Rechnernetze und Verteilte Systeme (6 LP)	Wahlpflicht Mensch-Maschine-Interaktion (6 LP)	Rechnerorganisation (6 LP)	Rechnerorganisation (6 LP)	Rechnerorganisation (6 LP)
Grundlagen der Mathematik (6 LP)	Wahlpflicht Mensch-Maschine-Interaktion (6 LP)	Wahlpflicht Mensch-Maschine-Interaktion (6 LP)	Wahlpflicht Mensch-Maschine-Interaktion (6 LP)	Wahlpflicht Mensch-Maschine-Interaktion (6 LP)	Wahlpflicht Mensch-Maschine-Interaktion (6 LP)	Wahlpflicht Mensch-Maschine-Interaktion (6 LP)
Wahlbereich (15-21 LP)	Wahlbereich (15-21 LP)	Wahlbereich (15-21 LP)	Wahlbereich (15-21 LP)	Wahlbereich (15-21 LP)	Wahlbereich (15-21 LP)	Wahlbereich (15-21 LP)
Wahlbereich (15-21 LP)	Wahlbereich (15-21 LP)	Wahlbereich (15-21 LP)	Wahlbereich (15-21 LP)	Wahlbereich (15-21 LP)	Wahlbereich (15-21 LP)	Wahlbereich (15-21 LP)

LP = Leistungspunkte nach dem ECTS-System (1 LP entspricht etwa 30 Zeitstunden)

Grundlagen der Informatik (6 LP) (blau)
Grundlagen der Mathematik (6 LP) (gelb)
Grundlagen der Elektrotechnik (6 LP) (hellblau)
Wahlbereich (15-21 LP) (violett)
Wahlbereich (15-21 LP) (rosa)
Wahlbereich (15-21 LP) (hellblau)
Wahlbereich (15-21 LP) (hellblau)
Wahlbereich (15-21 LP) (hellblau)
Wahlbereich (15-21 LP) (hellblau)
Wahlbereich (15-21 LP) (hellblau)